



Korttricket bygger på att man utnyttjar två omständigheter:

1. Min assistent lägger undan ett kort i en färg, som det finns (minst) två av.
2. Det är samtidigt helt avgörande att min assistent väljer att lägga undan rätt kort av dessa två kort. (En förklaring kommer längre fram i texten)!

När min assistent lagt undan ett kort, måste ett av de fyra återstående korten offras för att få reda på rätt färg.

Min assistent måste sedan kunna ge mig tillräckliga ledtrådar med hjälp av de tre kort, som då är kvar, för att bestämma valören (9-12 alternativ)

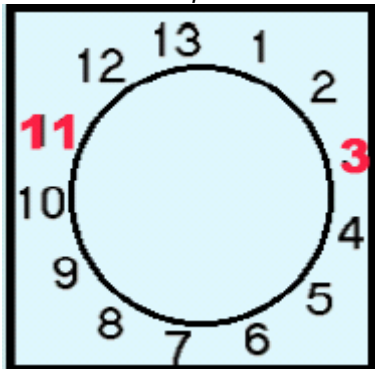
Hur är det möjligt?

Ordningsföljden ger ju bara sex alternativ.

abc acb bac bca cab cba (korten kallas a, b och c)

William F. Cheney hittade en otroligt smart lösning:

Han placerade de 13 olika korten i en färg runt en cirkel med ess = 1, knekt = 11, dam = 12 och kung = 13



Det går alltid att nå det andra kortet genom att medurs gå högst sex steg utmed cirkeln, förutsatt att man startar på rätt kort!

- Strategi:**
1. Lägg undan ruter 3
 2. Låt kodsystemet visa fem steg.
- Antag att vi har ruter tre och ruter knekt.



A. Vi låter det vänstra kortet visa färgen.

Kod:

ABC=1 steg ACB=2 steg BAC=3 steg

BCA=4 steg **CAB=5 steg** CBA=6 steg

A = minsta valören B = mellersta valören C = största valören.

B. Gå 5 steg medurs från 11: Då hamnar man på ruter tre



Hur gör man om man får två kort av samma valör?

Ex.: Antag att vi istället för klöver sex hade haft klöver åtta? Vilket kort skall då anses vara störst, klöver åtta eller spader åtta?

Själv föredrar jag att ordna färgerna efter begynnelsebokstav:

hjärter, klöver, ruter och spader, där hjärter är den lägsta färgen.

(De som spelar bridge kanske föredrar ett annat system.)

Man bör helst inte visa ett korttrick två gånger, men om man gör det, ska man inte alltid låta det första kortet ange färgen.

Förslag:

1. Summera de fyra kortens valörer. I exemplet får man $11 + 8 + 5 + 6 = 30$

2. Dividera summan med 4: $30 / 4 = 7$ **rest 2**

3. Låt resten avgöra placeringen av det kort, som visar färgen. I vårt exempel skulle ruter knekt ha placerats som kort nr 2.

Om resten är 0, placeras kortet som kort nr 4.

Det händer att publiken säger: Ni måste ha några hemliga tecken, när ni lägger fram de fyra korten!

Vi skulle då kunna utföra en variant av korttricket: Min assistent frågar publiken om han/hon ska göra det ännu svårare för mig genom att visa baksidan på något av korten. Publiken brukar tycka, att det är en god idé.



Jag och min assistent har i det här fallet gjort följande överenskommelser:

A.: Kortet längst till vänster visar vilken färg det gäller.

B1.: Om valören på endast ett av de tre högra korten visas (bilden ovan), avgör kortets placering om man ska lägga till 1, 2 eller 3 till det vänstra kortets valör. I det här fallet är spader kung placerad som nr 2. $10 + 2 = 12$ (dam), dvs.

kortet är **Hjärter dam**

B1.: Om baksidan på endast ett av de tre högra korten visas (bild 24), avgör kortets placering om man ska lägga till 4, 5 eller 6 till det vänstra kortets valör.

B2.: Om baksidan på endast ett av de tre högra korten visas, avgör kortets placering om man ska lägga till 4, 5 eller 6 till det vänstra kortets valör.



I det här fallet är kortet med baksidan uppåt placerad som nr 2. Därför ska man lägga till 5 till valören 10. Enligt Cheney's cirkel blir valören 2, dvs. kortet är

Hjärter två